

Simon Hjorthøj

Skanderborg, Danmark

sh2@live.dk | +45 3020 5311 | simonhjorthoej.com | linkedin.com/in/simon-hjorthoej

RESUME

Full Stack Developer med ekspertise i Vue / Nuxt, Typescript and .Net. Bygget (SAF-T) Danish anti whitewashing system og mange andre projekter der kan læses længere nede. Forpligtet til at opbygge elegante brugeroplevelser for klienter af softwaren. Foretog løbende korrespondance med ejere.

FÆRDIGHEDER

JavaScript, TypeScript, Mysql, Mssql, SQL, Node.js, Vue.js, Vue 3, Nuxt.js, Nuxt 3, Azure, DevOps, Blazor, .Net, Core, Vb.net, ASP.net, Unity, MVC, Git, TailwindCSS, SCSS, RabbitMQ, JQuery, Docker, Kubernetes, Data Structures, Discord.net.

ERHVERVSERFARING

Amero

Full Stack Developer

Oktober 2021 – Nuværende

Hybrid

- Jeg stod i spidsen for mange projekter såsom (SAF-T) anti-hvidvask-system, som jeg bygget som en .Net console applikation. Event-Orders for Lego Houses restauranter, Servicemodul til RMA, Event-Order og Servicemodul bygget med Nuxt som frontend. Alt sammen bygget fra bunden af mig.
- Udvikling af interne databaser og tilgængeliggørelse af dem via API'er.
- Transformeret hovedportalen for Amero/Flexposes POS-systemet fra ASP.net til Vue som frontend og et .Net api som backend.

3D-Empire

Software Engineering Apprentice

March 2019 – July 2021

On-Site

- Introduceret ny tech stack, der flytter fra Visual Basic Web Forms til .Net Core og Blazor.
- Gik i spidsen for at lave hjemmesider for Swisspearl og Profilshop, disse beregner hvor mange tagsten/glasværn begge er skrevet af mig i Blazor og ved brug af en Unity motor til noget af visualiseringen.
- Kodet en Unity mobil app helt fra bunden for Carl Hansen & Søn, som lader en sammensætte deres produkter og købe dem.
- Vedligeholdet og lavet nye CMS systemer, der agerer som baggrunden for Unity mobil apps.

UDDANNELSER

3D College

Multimedia-Integrator

2019-2021

3D College

Web-Integrator

2016-2018

3D College

Multimedia Animator

2015-2016

MIN FORTID

Da jeg var 10 år startet min rejse inde for kodning, jeg fandt et spil som hedder Garry's mod hvor man kunne kode extra indhold ind i spillet. Jeg fik lavet min egen server, hvor vi fik en rimelig stor brugerbase, så stor at jeg åbnede 3 andre servere. Jeg lukkede det ned da jeg var ca 16, skolen tog over min tid. Dovn startet jeg den nye del af mit liv hvor jeg så småt begyndte at lege Unity og C#, jeg skiftede over til asp.net MVC da jeg var 17-18 år, jeg fik lavet nogle websider for sjov, næste kapitel i mit liv var at jeg gerne ville være en spiludvikler. Jeg tog en uddannelse i 3d grafik, i den tid fandt jeg en anden linje hvor der kun var kodning, så jeg tog den linje efter Multimedia Animator og startede på Web-Integrator, det var lige mig! Efter den uddannelse, skulle jeg finde en læreplads, jeg fandt en hos 3D-Empire som en programmør. Efter den uddannelse fik jeg et job hos Flexpos som blev til Amreo 2 år efter, lidt før startede jeg på at skrive Discord.net robotter for sjov som jeg stadig gør i dag. Jeg koder meget i min fritid og stræber for ny viden og bedre måder hvorpå man kan gøre ting. Nu ejer jeg mit eget hus!